



# Alexis Tirant

FUTUR ÉLÈVE-INGÉNIEUR |  
DÉVELOPPEMENT LOGICIEL (ALTERNANCE)

Étudiant Ingénieur ESIEA | Développeur Logiciel & Fullstack en quête d'une alternance de 3 ans. Passionné par le développement de solutions performantes, je maîtrise aussi bien les environnements système (C++) que les frameworks modernes. Curieux des architectures distribuées et de l'optimisation de code.

## CONTACT

- 📍 Les Granges-le-Roi (91410)
- ✉ alexistirant76@gmail.com
- ☎ 07 82 51 07 91

## FORMATION

**2026 - 2029** : ESIEA

Diplôme d'Ingénieur en Informatique  
(Alternance)

**2025-2026** : UQAC (Québec)

Bi-diplomation BUT - Baccalauréat en  
développement de jeux vidéo

**2023 - 2026** : IUT d'Orsay

**BUT Informatique**

Gestion de projets, Programmation  
Orientée Objet, Base de données

## LANGUES

- Anglais : B2
- Allemand : B1

## QUALITÉS

- Optimiste, déterminé
- Minutieux, appliqué, travail d'équipe
- Sociable

## PORTFOLIO



## EXPÉRIENCES & PROJETS

- 2025 (3 MOIS) DGA EP**  
**STAGE ADMINISTRATION SYSTÈME ET RÉSEAU**
  - Travail en équipe sur un projet réseau d'envergure.
  - Mise en place de l'authentification 802.1X pour sécuriser l'accès au réseau.
  - Installation et paramétrage d'un serveur Radius pour l'authentification centralisée.
  - Analyse et résolution de problèmes liés à la communication client-serveur. (Wireshark, logs serveurs)
- PROJET**  
**ASSISTANT D'AUTOMATISATION WEB & IA (PYTHON)**
  - Automatisation Web : Développement d'un agent de navigation autonome sur interfaces complexes via Selenium (gestion d'événements, iframes).
  - Intégration IA : Connexion à l'API OpenAI pour l'analyse sémantique et la prise de décision en temps réel.
  - Sécurité (DevSecOps) : Implémentation de modules de cryptographie (Fernet/PBKDF2) pour le stockage sécurisé des identifiants.
- PROJET**  
**ARCHITECTURE CLIENT-SERVEUR & SYSTÈMES DISTRIBUÉS**
  - Développement d'une architecture multijoueur répliquée (Client-Serveur) avec gestion de la connexion et synchronisation des états.
  - Implémentation de techniques de lag compensation et d'un système de rewind pour assurer la précision des tirs.
  - Optimisation de la bande passante via une répllication sélective des variables en C++.
- PROJET**  
**PROJETVAXE - CRÉATION DE MICRO-ENTREPRISE WEB**
  - Développement d'un site vitrine et de plusieurs portfolios modulaires.
  - Conception complète : du maquettage (UI/UX) à l'intégration responsive.
  - Structuration technique du projet en vue du lancement commercial.

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

### Développement web

- HTML
- CSS
- PHP
- TypeScript
- JavaScript

### Framework

- React

### Gestion de projet

- Git & Github
- Perforce

### Langages de développement

- Python
- C++
- C#
- Java

### Base de données

- Oracle
- SQL
- PL/SQL
- JDBC